



## TECHNIQUES et RAPPELS UTILES de la CRA

Numéro 111 / Mardi 27 Novembre 2018

### **ALERTE CRA - SANCTIONS APRES UN ATTOUPEMENT**

Plusieurs observateurs signalent des règlements de conflits à la bonne franquette, par un rappel à l'ordre de chaque côté.

Or si le souci d'équité impose que des comportements comparables soient traités de la même façon, ils ne sauraient échapper à une juste sanction, surtout quand l'image de l'arbitre est écornée par des joueurs qui l'entourent.

Par conséquent, pour une telle dispute, le joueur de chaque équipe à l'origine du conflit doit être au moins averti (ou exclu temporairement selon la compétition), voire définitivement si des faits de violence sont avérés.

A cet effet, l'arbitre identifiera de la voix les fautifs dès le début de l'altercation.

### **CONNAISSANCE DES LOIS - COMPARAISON**



### **Situation 1**

Un joueur est exclu temporairement pour des contestations avant une rentrée de touche.

La touche est exécutée.

Quelques instants plus tard, l'arbitre s'aperçoit que le joueur exclu se trouve toujours sur le terrain, sans entraver le déroulement du jeu. Surpris, il siffle.

Après la sortie effective du joueur sanctionné, le jeu doit être repris par une balle à terre.

### **Situation 2**

Un joueur sorti se faire soigner revient sur le terrain sans autorisation. L'arbitre siffle pour le sanctionner alors qu'il n'interfère pas dans le jeu.

La reprise prévue textuellement par la loi 3 est : coup franc indirect.

Les deux situations concernent certes un joueur qui n'a pas le droit de se trouver sur le terrain. Mais :

Dans la (1), l'arbitre oublie de veiller à la sortie effective du joueur exclu. Il s'agit d'une erreur.

Dans la (2), le coup franc indirect répond à un arrêt du jeu décidé pour notifier une sanction disciplinaire, elle-même liée à un retour sans autorisation.

## **CONNAISSANCE DU JEU - MOMENTS FORTS / ZONES SENSIBLES - CHARADE**

**M**on premier est coincé entre le B et le D.

**M**on deuxième est la 17ème lettre de l'alphabet.

**M**on troisième est une moquerie collective.

Mon tout permet de maîtriser et de pacifier un match en sanctionnant des contacts en fonction du contexte : lieu de la faute, identité et historique des joueurs impliqués, moment et score du match.

Solution : c - q - risée = sécuriser

## **CONNAISSANCE DE SOI - PROXIMITE AVEC LES JOUEURS**

Un arbitre est amené parfois à connaître plusieurs membres d'une équipe, notamment dans le football des jeunes.

Ainsi, le JAL d'un match concernant un club bisontin ou dijonnais peut tout à fait fréquenter la même faculté ou le même lycée que des joueurs, ou avoir joué avec eux.

Dans cette hypothèse, essayer d'être juste sans porter à discussion est impossible.

A force de ne pas vouloir favoriser ses connaissances, on finit par les désavantager.

Et même lorsqu'on se montre absolument impartial, on prête toujours à suspicion.

La meilleure solution est de signaler la difficulté à la CRA, soit en plaçant le club dans la liste des indésirables en début de saison, soit en prenant contact avec son responsable dès que la désignation est connue.

## **AVOIR RAISON AVEC ... Woody Allen**

*Dans votre ascension professionnelle, soyez toujours très gentil pour ceux que vous dépassez en montant, vous les retrouverez au même endroit en descendant.*