

# LA FEUILLE DE MATCH

Vous trouverez en Annexes un exemplaire de feuille de match et de son annexe pour vous aider à la bonne rédaction de celles-ci en début et fin de rencontre.

Sa bonne élaboration est primordiale. C'est l'élément officiel de la rencontre.

Pour assurer un bon déroulement de la rencontre, il est nécessaire de remettre à l'arbitre une feuille de match bien complétée **au moins une demi-heure avant le coup d'envoi** de la rencontre. Ce laps de temps lui est nécessaire afin qu'il s'assure de sa bonne rédaction et qu'il effectue les vérifications d'usage.

The image shows two forms: the main 'FEUILLE DE MATCH' and an 'ANNEXE FEUILLE DE MATCH'. The main form is a complex document with multiple sections: match details (date, location, teams), player lists with positions, and a table for substitutions. The annex form is simpler, with sections for 'RESERVES D'AVANT MATCH' and 'RESERVES TECHNIQUES A TRANSCRIRE PAR L'ARBITRE'. Both forms have designated areas for signatures and dates.

## EN DEBUT DE RENCONTRE

### Pour le club recevant :

1. Fournir la feuille de match ainsi qu'une annexe (obligatoire) à l'arbitre officiel.
2. Vérifier et corriger proprement (si nécessaire) les noms des équipes, numéro du match, compétition, poule, date et heure du match.
3. Indiquer le n° de licence, noms et prénoms du (ou des) Délégués du match.

### Pour les 2 clubs :

1. Bien inscrire sur la feuille de match les n° de licence, noms et prénoms des :
  - Joueurs titulaires (entrants au coup d'envoi) numérotés de 1 à 11 dans l'ordre
  - Remplaçants numérotés de 12 à 14 **et** cocher la case Remplaçant avec la lettre R
  - Entourer le n° du capitaine
  - Encadrement présent sur le banc de touche en précisant leur fonction (*E : Educateur ; D : Dirigeant ; M : Encadrement médical*)
  - Capitaines au-dessus des signatures
  - Arbitres assistants (si bénévoles) **et** cocher la case Bén. (Bénévole) ou Off. (Officiel)
2. Après appel des licences, signatures de la feuille de match : par les capitaines pour les catégories seniors ; par les dirigeants responsables pour les catégories de jeunes.

**Nota :** les remplaçants devront obligatoirement être inscrits sur la feuille de match et identifiables avant le coup d'envoi de la rencontre, mais ne sont pas tenus d'être présent.

### Pour l'arbitre :

1. Vérifier ou Saisir son n° de licence, Nom et prénom ainsi que sa ville de résidence.
2. Cocher la case Off. (Officiel).

# EN FIN DE RENCONTRE

1. L'arbitre **ayant dirigé la rencontre** doit noter :

## PARTIE DU HAUT

- Le score (en lettres et chiffres)
- Les tirs au but éventuellement en chiffres (si nécessaire lors des matchs de coupe)
- Indiquer si une annexe a été établie ou non en cochant la case adéquate
- Indiquer s'il a eu une prolongation ou non en cochant la case adéquate (pour les matchs de coupe)
- Sa signature

## PARTIE DU MILIEU

- Les blessés : Cocher la case adéquate et indiquer le type de blessure
- Les remplaçants ayant joué : mentionner « a participé » ou « n'a pas participé »
- Les exclusions temporaires : Indiquer CB dans la case Divers + la minute
- Les sanctions disciplinaires (cartons jaune ou rouge) : cocher la case adéquate puis indiquer le motif de la sanction + la minute + RCC (pour les exclusions pour Rapport suit)

## ANNEXE

- Les réserves pour fautes techniques
- Les observations d'après-match

**Conseil** : Si rien de particulier, faire un trait et indiquer RAS dans les parties vides pour éviter les inscriptions sur la feuille Annexe après départ du stade.

2. Faire signer la feuille de match et éventuellement l'annexe par les capitaines des 2 clubs (ou un **dirigeant inscrit** sur la feuille de match en y précisant son nom en Majuscules) pour les catégories seniors ; par les **dirigeants licenciés responsables inscrits** sur la feuille de match pour les catégories de jeunes.
3. Demander une photocopie de la feuille de match et annexe en cas de rapport à faire.

N° match 15764095  
2eme Division / Phase 1  
Journée 17  
Dimanche 23/03/2014 13H

N° internet 50362.2  
A renvoyer à [redacted]  
71305 MONTCEAU Cedex

DISTRICT FOOTBALL PAYS MINIER  
DISTRICT DU PAYS MINIER  
BOITE POSTALE 136  
71305 MONTCEAU Cedex

Poule C

Tirs  
Chiffres au but

Buts 1 Buts 2  
Lettres un Lettres deux

Nom de l'équipe recevante  
Nom de l'équipe visiteuse

N° licence ou C.I. Bén. Off. NOM, Prénom, Localité

Arbitre 1234567890  
Nom Prénom Ville de Résidence  
Arb. Assistant 1234567890  
Club d'appartenance  
Arb. Assistant 1234567890  
Club d'appartenance  
Délégué(s) 1234567890  
Nom Prénom  
Club d'appartenance

Distance frais  
km  
E

**Cases à remplir en cas de tirs au but lors des matchs de coupe**

Après prolongation Oui  Non

**Signature Arbitre**

**ANNEXE jointe à la FEUILLE DE MATCH** OUI  NON

\* Mettre un X en regard du joueur concerné \*\* Indiquer le N° du joueur  
Toute personne figurant sur cette feuille doit être obligatoirement licenciée

** N° Avis	** N° Expuls	N° licence ou N° Carte Identité	NOM Prénom	Blessé	** Rempl Divers	Motif avertissement/expulsion, type de blessure, minute de remplacement	** N° Avis	** N° Expuls	N° licence ou N° Carte Identité	NOM Prénom	Blessé	** Rempl Divers	Motif avertissement/expulsion, type de blessure, minute de remplacement
1		1234567890	AZERTY Azerty				1		1234567890	AZERTY Azerty			
2		1234567890	AZERTY Azerty				2		1234567890	AZERTY Azerty			CB(68e)
3		1234567890	AZERTY Azerty				3		1234567890	AZERTY Azerty			
4		1234567890	AZERTY Azerty				4		1234567890	AZERTY Azerty			
5		1234567890	AZERTY Azerty			motif de l'avt + min	5		1234567890	AZERTY Azerty			
6		1234567890	AZERTY Azerty				6		1234567890	AZERTY Azerty			Blessure cuisse gauche
7		1234567890	AZERTY Azerty				7		1234567890	AZERTY Azerty			
8		1234567890	AZERTY Azerty				8		1234567890	AZERTY Azerty			
9		1234567890	AZERTY Azerty			motif de l'excl. + min + RCC	9		1234567890	AZERTY Azerty			
10		1234567890	AZERTY Azerty				10		1234567890	AZERTY Azerty			
11		1234567890	AZERTY Azerty				11		1234567890	AZERTY Azerty			
12		1234567890	AZERTY Azerty		R	a participé - motif Avt + Min	12		1234567890	AZERTY Azerty		R	a participé
13		1234567890	AZERTY Azerty		R	a participé	13		1234567890	AZERTY Azerty		R	a participé
14		1234567890	AZERTY Azerty		R	n'a pas participé	14		1234567890	AZERTY Azerty		R	n'a pas participé
12	12							00					

**Entourer les N° des Capitaines**

**Mettre les totaux des cartons**

R	E	B	C	A	N	T
1	1	0	0	0	0	0
1234567890	AZERTY Azerty	E				
1234567890	AZERTY Azerty	D				
1234567890	AZERTY Azerty	M				

NOM, Prénom du Capitaine ou du dirigeant responsable (Jeunes) : AZERTY Azerty

Avant match : Signature Capitaine (dirigeant en jeunes)

Après match : Pris connaissance : Signature Capitaine (dirigeant en jeunes)

M : Encadrement Médical

E : Educateur

D : Dirigeant

**Renseignements à remplir par les clubs avant le coup d'envoi**

**Renseignements à remplir par les clubs après la rencontre**

N° match  
15764095

2eme Division / Phase 1  
Journée 17  
Dimanche 23/03/2014 13H



N° internet  
50362.2

Poule C

**Nom de l'équipe recevante - Nom de l'équipe visiteuse**

## ANNEXE FEUILLE DE MATCH

### OBSERVATIONS D'APRES MATCH

**Noter les faits graves ou marquants de la rencontre :  
blessé grave, arrêt du match, exclusion joueurs,  
dirigeants ou éducateurs, envahissement de terrain**

**Si rien de particulier, faire un trait et indiquer RAZ**

*Signature des capitaines ou dirigeants responsables (pour Jeunes)*

Signature Capitaine 1  
(dirigeant en jeunes)

Signature Capitaine 2  
(dirigeant en jeunes)

*Signature de l'arbitre*

**Signature Arbitre**

### RESERVES D'AVANT MATCH

**Je soussigné AZERTY Azerty, capitaine (dirigeants en  
jeunes) de l'équipe ..... porte des réserves  
sur.....**

**Si rien de particulier, faire un trait et indiquer RAZ**

*Signature des capitaines ou dirigeants responsables (pour Jeunes)*

Signature Capitaine 1  
(dirigeant en jeunes)

Signature Capitaine 2  
(dirigeant en jeunes)

*Signature de l'arbitre*

**Signature Arbitre**

### RESERVES TECHNIQUES A TRANSCRIRE PAR L'ARBITRE

**Noter mot à mot la réserve technique énoncée par  
le plaignant + score + moment du dépôt puis faire  
signer**

**Si rien de particulier, faire un trait et indiquer RAZ**

*Signature des capitaines ou dirigeants  
responsables (pour Jeunes)*

Signature Capitaine 1  
(dirigeant en jeunes)

*Signature de l'assistant concerné*

Signature Capitaine 2  
(dirigeant en jeunes)

*Signature de l'arbitre*

**Signature Arbitre**